

GALLINITA CIEGA/MARIQUITA CIEGA



¿Cómo se llama en mi ciudad?



GALLINITA CIEGA

¿Qué necesitamos?

Espacio amplio, un pañuelo para tapar los ojos del que se la queda

¿Cómo se juega?

Antes de empezar a jugar se debe elegir a la gallinita ciega. El juego consiste en intentar pillar a los demás con los ojos vendados. Los niños se colocan en círculo alrededor de ella cogidos de las manos. A la gallinita se le dan tres vueltas sobre sí misma antes de que empiece a buscar para intentar desequilibrarla. La gallinita debe atrapar a alguno de los niños que pueden moverse pero sin soltarse las manos. Cuando lo consigue, debe adivinar quién es mediante el tacto. Si lo acierta, se intercambian los papeles. Normalmente se inicia gritando: "Gallinita ciega ¿qué se te ha perdido en el pajar? Una aguja o un dedal...date 3 vueltas y la encontrarás"

Anécdotas y curiosidades

Hay otras versiones en la que los jugadores pueden soltarse para intentar confundir a la gallinita



TROMPA/PEONZA/PEÓN



¿Cómo se llama en mi ciudad?



TROMPO

¿Qué necesitamos?

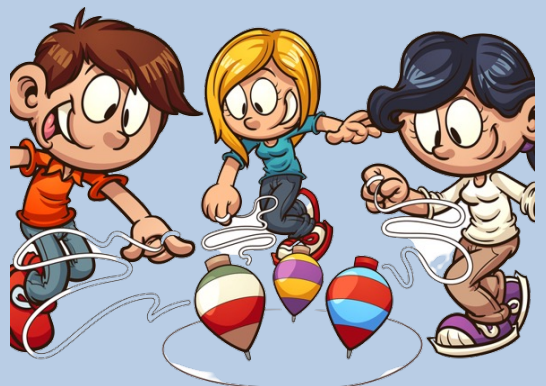
Trompo, cuerda y suelo

¿Cómo se juega?

Lo primero es enrollar la cuerda por completo empezando desde la punta. Una vez envuelta, se coloca el dedo pulgar en la punta y los dedos índice y corazón en la parte superior del trompo. La cuerda debe quedar enganchada entre estos dos dedos para que al lanzarla no se escape. Con el trompo listo, se tira contra el suelo y se tira de la cuerda hacia atrás rápidamente con un movimiento seco para que el roce de la cuerda haga girar el trompo en el suelo

Anécdotas y curiosidades

Bailarlo en la mano, guerra de trompos lanzándolos sobre él, siendo ganador el que más duraba bailando





RAYUELA/COLACHE/AVIÓN/MARICOLA

¿Cómo se llama en mi ciudad?



ZIRIGUIZO

¿Qué necesitamos?

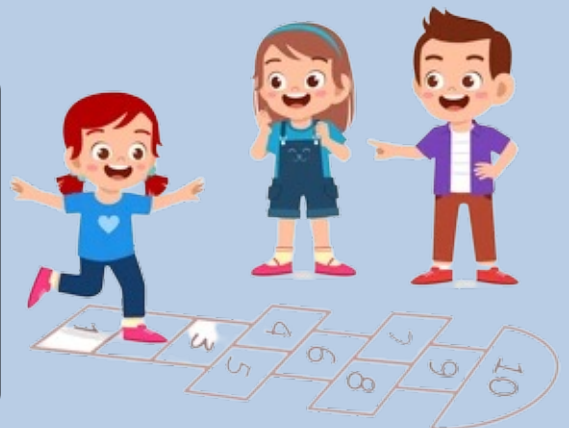
Suelo para pintar, tiza y piedra plana para señalar

¿Cómo se juega?

Se dibuja en el suelo un rectángulo dividido en siete o nueve casilleros del mismo tamaño menos el superior, llamado cielo, que es el doble. El juego empieza cuando se lanza la piedra en el casillero 1 sin que toque los bordes e iniciamos el recorrido saltando a pata coja por el resto de las casillas. Al llegar al cielo podemos apoyar los dos pies y hacer el camino de vuelta de nuevo a la pata coja hasta llegar a la casilla 2, donde recogemos la piedra que teníamos en la casilla 1 y terminamos esa primera ronda. Gana quién primero complete sin faltas todas las rondas

Anécdotas y curiosidades

Se relaciona con los juegos lineales en tiempos de las civilizaciones egea, griega y romana



PAÑUELITO/LA BANDERA



¿Cómo se llama en mi ciudad?

EL PAÑUELO

¿Qué necesitamos?

Un pañuelo y espacio delimitado para cada equipo

¿Cómo se juega?

Deben hacerse dos equipos con el mismo número de jugadores. Se colocan unos frente a otros a la misma distancia y se numeran los participantes situándose en orden aleatorio de manera que el equipo contrario no conozca el número de cada jugador. Cuando el que se la queda nombra un número al azar, el jugador asignado de cada equipo debe recoger el pañuelo y volver con su equipo sin ser pillado por el contrincante. Cuando se llega a su equipo con el pañuelo suma un punto. Si te lo roban mientras huyes, el punto lo gana el otro equipo

Anécdotas y curiosidades

No siempre ganaba el que corría más...
Se perdía el punto si pisaba la raya antes de decir el número del jugador





ESQUINITAS



¿Cómo se llama en mi ciudad?



LAS CUATRO ESQUINAS

¿Qué necesitamos?

Una calle que tenga cuatro esquinas o también pueden ser cuatro árboles

¿Cómo se juega?

Se coloca cada jugador en una esquina de las cuatro señaladas y el que se la queda en el centro. Deben contar hasta tres mientras los demás deben cambiar de posición. Si el que está en el centro pierde una esquina vacía, pierde el que se queda sin sitio

Anécdotas y curiosidades

El que no salía de su esquina se la tenía que quedar



LA SOGA/LA CUERDA/SOGA-TIRA



¿Cómo se llama en mi ciudad?

TIRA Y AFLOJA

¿Qué necesitamos?

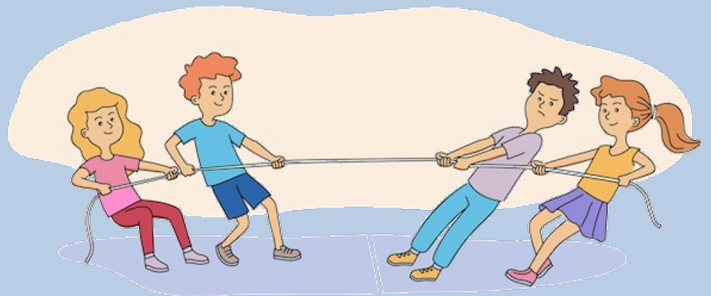
Al menos 5 metros de cuerda, un pañuelo o pintura para marcar la cuerda y una línea pintada en el suelo

¿Cómo se juega?

La cuerda se marca por la mitad y estando doblada se vuelve a marcar de manera que tengamos tres marcas, una central y dos equidistantes. El juego comienza con los grupos dispuestos a cada lado de la línea central y en su trozo marcado. Continúa tirando de la cuerda para que el otro equipo cruce la línea central y así pierda o un miembro del grupo se caiga o se siente

Anécdotas y curiosidades

Las manos se ponían a punto de brotar sangre



PIOPLA/PÍDOLA/CORRECALLES



¿Cómo se llama en mi ciudad?



SALTO A PIOLA

¿Qué necesitamos?

Marca en el suelo y espacio libre

¿Cómo se juega?

Se elige por retahíla o por acuerdo quién hará de burro (ponerse agachado con las manos sobre las rodillas). Después se marca en el suelo la línea de salida y una segunda donde se sitúa el burro, los demás niños se sitúan en fila en la línea de salida y corriendo, cuentan uno, dos, tres y piola. Al nombrar piola, el primer jugador salta apoyando las manos en la espalda del burro intentando saltar lo más lejos posible.

Detrás el resto de los niños. EL que no logre el salto o pise la raya queda eliminado

Anécdotas y curiosidades

Podía ser una piola de dos o tres y si te caías, te tocaba ser el burro



CUERDA



¿Cómo se llama en mi ciudad?



COMBA

¿Qué necesitamos?

Una cuerda de al menos tres metros

¿Cómo se juega?

Dos jugadores deben agarrar la cuerda por cada extremo, los demás se colocan en fila para ir pasando y saltar sin perder el turno. Mientras uno salta, los demás cantan una canción y según como sea ésta, se da a la comba un ritmo diferente. Canción: "Al pasar la barca le dijo el barquero las niñas bonitas no pagan dinero. Yo no soy bonita no lo quiero ser, arriba la barca, una, dos y tres"

Anécdotas y curiosidades

Jugaban niños y niñas



LA LIMA/HINQUE



¿Cómo se llama en mi ciudad?



EL PINCHO

¿Qué necesitamos?

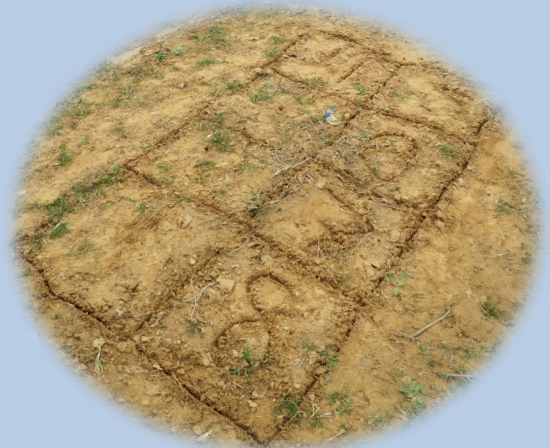
Una lima afinada y un terreno húmedo y terroso

¿Cómo se juega?

Se marca el terreno con ocho cuadrados numerados. El primer jugador deberá hincar el pincho en el primer cuadrado desde el punto de partida, pinchando en todos los demás. La segunda jugada se inicia desde el cuadrado dos, realizando la misma operación sucesivamente hasta que el pincho caiga, momento en el que se pierde turno y se pasa al siguiente

Anécdotas y curiosidades

Se jugaba en tiempo de lluvias, si no estaba el suelo mojado el pincho no se hincaba



TULA/ A PILLAR



¿Cómo se llama en mi ciudad?



PILLA-PILLA

¿Qué necesitamos?

Espacio delimitado y ganas de jugar

¿Cómo se juega?

Es un juego básico y muy sencillo. En el juego clásico, se establece que uno se la quede mientras que los demás intentan escaparse en un espacio amplio pero con límites. El que se la queda debe pillar a los demás, que pasan a quedársela también y deben atrapar a los que quedan libres hasta que termine el juego. Se pueden añadir reglas como que se debe pillar tocando la cabeza, pie,...

Anécdotas y curiosidades

Había niños que pillaban a la sombra de otros jugadores



PICO,ZORRO O ZAINA/ZUMO,PICO, TEINA



¿Cómo se llama en mi ciudad?



PICO,ZORRO,TEINE

¿Qué necesitamos?

Ganas de jugar y espaldas disponibles para soportar el peso de los compañeros. Pared donde apoyarse

¿Cómo se juega?

El grupo se divide en dos, burros y saltadores. El elegido como madre se pondrá de pie con la espalda en la pared. EL resto de burros se colocan delante agachados y cogidos por la cintura. Los saltadores, al lanzarse deben mantener el equilibrio sin caerse y si alguno no aguanta, cambian los roles. Si saltan todos y aguantan sin caerse el primero, coloca una posición con su mano que será el pico, zorro o tiene:

Pico: pulgar hacia arriba

Zorro: puño cerrado

Tiene: dedos índice y meñique levantado y el corazón y anular bajados

Anécdotas y curiosidades

Las niñas mirábamos, no podíamos aguantar tanto peso en la espalda



LA CHAPAS



¿Cómo se llama en mi ciudad?



CHAPAS

¿Qué necesitamos?

Circuito en el suelo, chapas variadas decoradas al gusto

¿Cómo se juega?

Lo ideal es trazar un circuito con curvas, rectas y estrecheces. Desde la salida se lanza una vez por turnos, si la chapa se sale del circuito, se debe volver al punto de inicio. Si una chapa echa fuera a otra, pierde el turno el jugador expulsado del circuito. Gana quien llegue antes a la meta

Anécdotas y curiosidades

Cuando terminabas de jugar, tenías las rodillas marcadas por haber estado tanto tiempo así



RUEDA



¿Cómo se llama en mi ciudad?



CORROS

¿Qué necesitamos?

Ganas de jugar

¿Cómo se juega?

Para jugar, los niños y las niñas se cogen de la mano formando un círculo mientras giran sin soltarse cantando una canción que se haya decidido. Ej canción: "El corro de la patata comeremos ensalada como comen los señores naranjitas y limones achipé achipé sentadita me quedé"

Cuando se canta "achipé" todos los niños deben agacharse y volverse a levantar, hasta que se canta "sentadita me quedé" que deben quedarse sentaditos en el suelo

Anécdotas y curiosidades

Se jugaban con familias y amigos



EL BOTE/EL CUADRO/EL MATE



¿Cómo se llama en mi ciudad?



LA LATA

¿Qué necesitamos?

Campo de juego marcado (círculo) y una lata vacía abollada y llena de piedrecitas

¿Cómo se juega?

Un jugador se la queda y otro, sacará con una patada la lata del círculo y todos correrán a esconderse menos el que se la queda que deberá recoger la lata y dejarla de nuevo en el interior del círculo. En ese momento empezará a buscar a los escondidos pero sin alejarse mucho de la lata ya que puede venir cualquier otro jugador y al patearla fuera del círculo empieza de nuevo la jugada. Si pilla alguno de los escondidos, le nombrará y ambos correrán al círculo para tocar la lata. Si llega primero el que se la queda, el otro jugador es eliminado

Anécdotas y curiosidades

Lo mejor era lanzar la lata lo más lejos posible para tener mucho tiempo para esconderse



MUERTO, BALÓN PRISIONERO



¿Cómo se llama en mi ciudad?



BALÓN TIRO

¿Qué necesitamos?

Campo delimitado y pelota pequeña

¿Cómo se juega?

Se dibuja en el suelo un campo dividido por la mitad. El jugador que sale, tira la pelota con la intención de dar a algún jugador contrario. Si le golpea, ese jugador está muerto y deja de jugar. Si coge la pelota sin que caiga, el muerto es quién lanzó. Gana el equipo que elimina a más contrarios. No se debe pasar la raya que divide el campo y el balón sólo se puede lanzar con las manos. Si el balón golpea el suelo y toca a un jugador, este no se elimina

Anécdotas y curiosidades

Algunos lanzaban la pelota con saña y hacían daño



GARRUCHA



¿Cómo se llama en mi ciudad?



RUEDA

¿Qué necesitamos?

Espacio de juego, aro y un alambre fuerte para guiarlo doblado en uno de sus extremos para que forme un triángulo abierto

¿Cómo se juega?

El juego comienza haciendo correr la garrucha que se coge entre el dedo pulgar y el resto de los dedos con el índice extendido. Inclinado hacia delante y con el brazo cercano al cuerpo, se suelta el aro con más o menos velocidad. Se juega rodando la garrucha hasta aburrirse, pero también se pueden hacer carreras por velocidad o dificultad

Anécdotas y curiosidades

Jugábamos por la carretera, a veces la garrucha corría tanto que golpeaba a algún coche



MANITAS CALIENTES/PALMAS PALMITAS



¿Cómo se llama en mi ciudad?



MANOS CALIENTES

¿Qué necesitamos?

Ganas de jugar

¿Cómo se juega?

Con las manos de manera alternativa unas sobre otras, se van sacando de abajo a arriba, dejándolas caer con fuerza sobre las de abajo

Anécdotas y curiosidades

Los más pequeños jugaban cantando "Palmas palmitas que viene su papá..."



VEO, VEO



¿Cómo se llama en mi ciudad?



VEO, VEO

¿Qué necesitamos?

Ganas de jugar

¿Cómo se juega?

Todos podrán ser la madre en alguna jugada. La madre elegirá algún objeto de la habitación, sin decir que es a los demás y dice:
Veo, veo
¿Qué ves?
Una cosita
¿Y qué cosita es?
Empieza por la ... y termina con la ... Los demás jugadores intentarán adivinar el objeto elegido. Quién lo consiga será la nueva madre

Anécdotas y curiosidades

Era un juego de invierno, de casa



DISPARATES



¿Cómo se llama en mi ciudad?



TELÉFONO ESCACHARRAO

¿Qué necesitamos?

Ganas de jugar

¿Cómo se juega?

Los jugadores se sientan el círculo. El primer jugador dice una frase al oído de su compañero de la derecha de manera que nadie más lo oiga. Este jugador lo dirá al siguiente y así hasta que termine la ronda. Cuando todos hayan oído la frase, se repetirá desde el primero, dando lugar a muchas risas por no tener sentido lo que se dice en la primera frase con respecto a lo que se oye en la última

Anécdotas y curiosidades

Era un juego muy tonto pero nos encantaba



QUIÉN SE FUE A SEVILLA PERDIÓ SU SILLA



¿Cómo se llama en mi ciudad?



LA SILLA

¿Qué necesitamos?

Un silla menos que los jugadores dispuestas en círculo y un equipo de música

¿Cómo se juega?

Se colocan las sillas en círculo con los asientos hacia afuera. Los jugadores se ponen a bailar alrededor de las sillas mientras suena la música. Cuando cesa, cada jugador debe sentarse en una silla. El que no la encuentre, quedará eliminado y para la siguiente ronda se quitará una silla. Se repite el juego hasta que sólo quede un jugador, que será el ganador

Anécdotas y curiosidades

En ocasiones, algunos no se alejaban mucho de las sillas y podían quedar eliminados

